

정보기술대학

# 컴퓨터공학부

끊임없이 변화가 예상되는 세계의 흐름 속에서 컴퓨터공학부는 정보기술의 이론적인 발전을 선도함은 물론 산업체의 요구에 부응하는 기술개발 인력양성을 목적으로 컴퓨터 하드웨어, 소프트웨어를 포함하여 경영정보시스템, 컴퓨터비전, 컴퓨터그래픽스, 게임프로그램, 정보 보호, 인공지능, 가상현실과 같은 여러 응용 분야의 기본이론을 체계적으로 공부하고 있습니다.

그리고 학문적으로 우수하고 다각적인 산학협력을 수행하고 있는 교수진의 교육을 바탕으로 여러 프로그래밍 언어를 공부한 후 수준 높은 응용프로그램을 실제로 개발해봄으로써 미래의 IT를 이끌어 대한민국의 성장동력을 선도할 전문 기술 인재를 발굴육성하고 있습니다.



정보기술대학

## 컴퓨터공학부

교육  
목표

수학과 기초과학에 대한 이론적인 지식을 기반으로 컴퓨터 하드웨어와 소프트웨어 전문지식을 학습함으로써 창의적 사고와 문제해결 능력을 함양하고 가치를 창출하는 종합적 설계능력과 창의력을 지닌 컴퓨터공학 전문가 양성



트랙	주임교수	소개
백엔드	박문주	시스템 소프트웨어에 대한 지식을 기반으로 서버 및 웹 응용 프로그램의 핵심기술과 개발 능력을 갖춘 전문가 양성
정보보호		시스템과 네트워크에 대한 지식을 바탕으로 알려진 보안 취약점과 핵심 공격 기법을 이해하고 방어할 수 있는 정보보호 전문가 양성
게임 및 가상현실	김지범	컴퓨터 소프트웨어 지식을 기반으로 게임과 가상현실 제작과 설계, 코딩, 원리구현 등 게임 알고리즘과 제작에 대한 능력을 갖춘 전문가 양성
인공지능		컴퓨터 소프트웨어와 수학적 지식을 기반으로 인간의 학습과 추론 능력을 컴퓨터 프로그램으로 실현할 수 있는 전문가 양성

## 진로

- 백엔드 : 백엔드 개발자, 웹 개발자, 데이터베이스 전문가, 빅데이터 전문가
- 정보보호 : IT 업체 보안관리, 보안 솔루션 업체, 보안 컨설팅 업체, 사이버수사대
- 게임 및 가상현실 : 게임 서비스업체, 온라인 게임업체, 멀티미디어 관련 소프트웨어 제작업체
- 인공지능 : 인공지능 프로그래머, 인공지능 연구원, 지능형 소프트웨어 개발자, 데이터 사이언티스트

## 자격증

- 백엔드 : MCSE, OCJP, OCP
- 정보보호 : 정보보안기사, 정보보안산업기사, CCNA, CCNP
- 게임 및 가상현실 : 게임프로그래밍, 게임그래픽스, 운용기사
- 인공지능 : AICE, 정보처리기사

## 비교과 활동

- 백엔드 : 안전대 앱 센터 및 무한상상실 활동
- 정보보호 : 정보보안 아이디어 공모전
- 게임 및 가상현실 : 게임공모전, 게임경진대회, 가상현실 아이디어공모전
- 인공지능 : AI EXPERT(최고수), AICE 자격증취득, AI 경진대회, 전시회 참가



트랙  
교과목



백엔드

정보보호

게임 및 가상현실

인공지능

1학년

공통	컴퓨터공학개론, 프로그래밍입문, 이산수학, C언어, 확률및통계, 선형대수학LINUX시스템			
----	---	--	--	--

2학년

공통	자료구조, 컴퓨터구조, Java언어, 알고리즘			
필수	시스템프로그래밍	디지털공학 시스템프로그래밍 Linux시스템	모바일소프트웨어	모바일소프트웨어 시뮬레이션기초및실습 수치해석
선택			C++언어	C++언어

3학년

공통	운영체제, 데이터베이스			
필수	데이터통신 웹프로그래밍	데이터통신 컴퓨터네트워크 사이버공격및방어	웹프로그래밍 컴퓨터네트워크 컴퓨터그래픽스 게임프로그래밍	컴퓨터비전 기계학습
선택	소프트웨어설계			웹프로그래밍 자연어처리

4학년

공통	CAPSTONE DESIGN			
필수	클라우드컴퓨팅	정보보호개론 네트워크보안		인공지능과강화학습 소프트웨어설계
선택	컴파일러설계 빅데이터입문	클라우드컴퓨팅	엔터테인먼트 소프트웨어	빅데이터입문 음성인식입문

연계전공

전공명	물류학연계전공, 인공지능창업연계전공
-----	---------------------

석사, 박사

전공명	컴퓨터공학, 인공지능학
-----	--------------

취업기업

동문선배 취업기업 ▼

기업은행, 네오위즈게임즈, 네이버, 네이버비즈니스플랫폼, 농협, 롯데정보통신, 사이버원, 삼성SDS, 삼성전자, 수협, 신한이티아스, 엔테크서비스, 예금보험공사, 카카오, 하나금융티아이, 한양대병원, 한전KDN, 한화시스템, KT, KT DS, LG CNS, LG화학, LINE, NC소프트, SK인포섹, 11번가, 쿠팡, 우아한형제들, 한국전기차인프라기술

## 주요 진출 현황 : 워크넷

워크넷



## 주요 진출 현황 : 기업 및 직무

카카오 직무소개



### 주요진출분야



- 기업체 : 소프트웨어개발업체, 컴퓨터개발업체, 게임개발업체, 모바일프로그램밍업체, 웹프로그래밍업체, 웹페이지구축업체, 애니메이션관련업체, 영상물제작업체
- 정부 및 공공기관 : 한국콘텐츠진흥원, 한국소프트웨어진흥원

### 진출직업

- 공학기술직 : 기술지원전문가, 네트워크관리자, 웹마스터, 웹엔지니어, 웹프로그래머, 정보시스템운영자, 정보통신컨설턴트, 컴퓨터보안전문가, 컴퓨터시스템관리전문가, 가상현실전문가, 증강현실전문가, 인공지능전문가, 임베디드전문가
- 연구/개발 : 네트워크프로그래머, 데이터베이스기술자, 시스템소프트웨어개발자, 응용소프트웨어개발자, 컴퓨터시스템설계분석자, 스마트애플리케이션개발자, 사물인터넷개발자, 인공지능연구원, 컴퓨터하드웨어기술자
- 예술 : 웹디자인, 애니메이터

※ 자료출처 : 고용노동부 워크넷 ([www.work.go.kr](http://www.work.go.kr)) → 직업진로 → 학과정보 → 컴퓨터공학과

### 주요 진출 기업 및 직무 정보 안내

- 삼성SDS(<http://www.samsungsds.com>) → 회사정보 → 채용
- 한화시스템/ICT(<https://www.hanwhain.com>) → 커리어 → 직무소개
- LG CNS(<https://www.lgcns.com>) → 인재영입 → Work Story
- 카카오영입(<https://careers.kakao.com>) → 크루 이야기
- IBK기업은행(<https://www.ibk.co.kr>) → 은행소개 → 채용안내 → 채용정보

### 카카오 직무소개 - MySQL셀

kakao

#### [직무소개]

- 데이터베이스와 관련된 모든 일을 수행합니다.

#### Q. MySQL셀에서는 무슨 일을 하나요?

카카오의 데이터플랫폼 파트는 DBMS 종류에 따라 셀이 나누어져 있으며, 총 네 셀로 이루어져 있습니다. 그 중에서 MySQL셀은 대한민국 대부분의 사람들이 이용하고 있는 카카오톡 서비스를 비롯하여 카카오퍼블



전반적으로 사용되고 있는 MySQL 서버에 대한 모든 업무를 수행하고 있습니다. 구체적으로는 데이터 모델링과 데이터 마이그레이션 및 통합, 그리고 MySQL서버 설치부터 성능 튜닝, 운영 등의 업무를 수행합니다.

**Q. 개인 업무는 무엇인가요?**

MySQL 셀에서는 셀원마다 특정 업무가 지정되어 있지 않고 셀원들 모두 같은 일을 하고 있습니다. 종종 프로젝트성으로 개인마다 다른 업무를 진행하기도 하는데, 개인적으로 혹은 몇몇 셀원들이 같이 셀 내에서 필요로 하는 데이터베이스 관리 툴을 개발하거나 신규 버전 데이터베이스에 대한 기능 테스트, 기존 데이터베이스 서버의 성능 개선 테스트 등을 진행하여 나머지 셀원들에게 해당 내용을 공유해줍니다. 이와 같은 프로젝트들은 모두 자발적으로 이루어지며, 셀원 누구나 자유롭게 참여할 수 있습니다.

**Q. 타부서와 협업이 많은 편인가요?**

주로 개발부서에서 데이터베이스와 관련된 요청 및 문의들을 주시기 때문에 대부분의 일들이 협업으로 이루어지고 있습니다. 새로운 서비스가 런칭 되기 전에 해당 서비스를 개발하고 있는 분들과 데이터베이스 서버를 어떤 구조로 가져갈 것인지 논의하며, 데이터베이스와 관련해서 개발자들의 추가적인 요구사항이 있는 경우에도 이를 어떻게 적용하고 구현할 것인지 대해 함께 얘기를 나누며 작업을 진행합니다. 그리고 데이터베이스 서버의 성능 개선을 위해 하위 플랫폼(OS, 하드웨어)단에서 검토가 필요한 경우 시스템 엔지니어분들과도 같이 논의하여 작업을 진행하곤 합니다.

**[필요역량 및 전공/자격]**

- 스스로 알아가는 과정이 중요합니다

**Q. 해당 업무에 필요한 전공이 있나요?**

기본적으로 컴퓨터 공학에 속하는 분야의 지식들이 필요하며, 특히 자료 구조나 운영체제 등과 같이 컴퓨터 공학의 근간이 되는 개념들을 잘 알고 있는 것이 중요하다고 생각합니다. 또한 데이터베이스를 좀 더 폭넓은 관점에서 바라볼 수 있도록 프로그래밍과 관련된 지식들도 갖추면 좋을 것 같습니다.

**Q. 해당 업무를 하는 데 필요한 역량이나 자질이 있을까요?**

어떤 현상에 대해서 내가 알아야 할 것들을 발견하고 그걸 이해하기 위해서 고민하고 학습하는 자세를 지니는 것이 매우 중요하다고 생각합니다. 내가 직접 찾아서 공부하고 깨닫는 과정이다보니 문제 상황 시에도 상황을 분석하고 빠르게 해결방안을 모색할 수 있게 되며, 태도 또한 능동적인 태도로 바뀌게 되고 지식의 폭도 넓고 깊어져 자연스럽게 업무 역량도 강화 될 것입니다.

주요 진출 현황  
: 기업 및 직무

Q. 어떻게 트레이닝 할 수 있을까요?

어떤 문제가 발생했을 때 잘 모르는 내용이라고 그냥 넘어가거나 금방 포기하는 것이 아니라 끈기를 가지고 끝까지 분석해내는 태도를 지니는 것이 중요한 것 같습니다. 그래서 맞닥뜨린 문제에 대해서 아무리 사소한 것 일지라도 항상 이와 같은 태도를 지니고 대처하여 원인을 찾아가는 일련의 과정들을 머리 속에 습관화시키면 좋을 것 같습니다.

Q. 해당 업무에 적합한 성향이 있을까요?

아무래도 타부서와 협업이 많은 편이고, 다른 분야의 일을 하시는 분들에게 우리 분야에 대해서 이해하기 쉽게 설명을 드려야 되는 경우가 많기 때문에 다른 사람들과 소통하는 것에 대해서 거리낌이 없고, 논리적인 성향을 지니신 분이 잘 맞지 않을까 생각합니다.

**[현직자의 조언]**

- 최고의 환경에서 최고의 데이터베이스 엔지니어가 되세요

Q. 해당 업무를 추천한다면 어떤 이유가 있을까요?

국내 최대 규모의 데이터베이스를 다루볼 수 있는 좋은 기회라고 생각합니다.

현재 글로벌로 나아가기 위해 다양한 시도를 하고 있으며 이에 따라 더욱 멋진 경험을 하실 수 있는 자리라고 생각합니다.

Q. 해당 업무의 장점과 단점은 무엇일까요?

장점은 데이터베이스가 다른 분야들과 연계된 부분이 많기 때문에 데이터베이스와 관련된 지식뿐만 아니라 다른 분야들의 지식들도 같이 얻을 수 있다는 것입니다. 단점은 명령어 하나에 모든 데이터를 잃을 수도 있기 때문에 아무리 사소한 작업이라도 신중하게 진행해야 된다는 점이 단점 아닌 단점이라고 할 수 있을 것 같습니다.

하지만 사전에 발생할 수 있는 모든 상황들을 체크하여 작업을 진행한다면 어떤 문제가 발생하더라도 유연하게 대처할 수 있을 것입니다.

Q. 대표적인 성과물/결과물은 무엇인가요?

MySQL 서버들에 대해서 성능을 저하시키는 슬로우 쿼리들을 수집한 뒤 해당 쿼리들을 살펴볼 수 있는 웹페이지를 구축하였고, 이 후로는 MySQL 서버의 문제 상황이나 장애 상황 등을 감지/파악할 수 있도록 MySQL 서버의 상태 정보를 수집하고 문제 시 알람을 보내주는 차세대 모니터링 시스템을 개발하여 전사 MySQL 서버에 적용하였습니다.

Q. 팀에 누군가 들어온다면 어떤 사람과 같이 일하고 싶은가요?

능동적인 분이면 좋을 것 같습니다. 기존에 구축되어 있는 데이터베이스 시스템에서 개선할 부분은 없는지 등을 먼저 생각해보고 셀 내에 제안할 수 있는 분이면 환영합니다. 신기술에도 관심이 많고 이를 학습 및 도입할 수 있는 분이려면 더욱 환영입니다.

## 주요 진출 현황 : NCS

NCS 직무소개



### NCS 관련 직무

NCS 국가직무능력표준  
National Competency Standards

- 국가직무능력표준(www.ncs.go.kr) → NCS 및 학습모듈 검색 → 분야별 검색
- 20. 정보통신 → 01. 정보기술 → 02. 정보기술개발 → 02. 응용SW엔지니어링
- 20. 정보통신 → 01. 정보기술 → 03. 정보기술운영 → 01. IT시스템관리
- 20. 정보통신 → 01. 정보기술 → 05. 정보기술영업 → 01. IT기술영업

### NCS 직무명 : 응용SW 엔지니어링

#### [직무정의]

응용소프트웨어 엔지니어링은 컴퓨터 프로그래밍 언어로 각 업무에 맞는 소프트웨어의 기능에 관한 설계, 구현 및 테스트를 수행하고, 사용자에게 배포하며, 버전관리를 통해 제품의 성능을 향상시키고, 서비스를 개선하는 일이다.

#### [능력단위]

- ① 요구사항 확인
- ② 데이터 입출력 구현
- ③ 통합 구현
- ④ 정보시스템 이행
- ⑤ 제품소프트웨어 패키징
- ⑥ 서버프로그램 구현
- ⑦ 인터페이스 구현
- ⑧ 애플리케이션 배포
- ⑨ 애플리케이션 리팩토링
- ⑩ 인터페이스 설계
- ⑪ 애플리케이션 요구사항 분석
- ⑫ 기능 모델링
- ⑬ 애플리케이션 설계
- ⑭ 정적모델 설계
- ⑮ 동적모델 설계
- ⑯ 화면 설계
- ⑰ 화면 구현
- ⑱ 애플리케이션 테스트 관리
- ⑲ 애플리케이션 테스트 수행
- ⑳ 소프트웨어공학 활용
- ㉑ 소프트웨어개발 방법론 활용
- ㉒ 프로그래밍 언어 응용
- ㉓ 프로그래밍 언어 활용
- ㉔ 응용SW기초기술활용
- ㉕ 개발자 환경 구축
- ㉖ 개발 환경 운영 지원
- ㉗ 자료구조 활용



주요 진출 현황  
: NCS



## NCS 직무명 : IT시스템관리

### [직무정의]

IT시스템관리는 시스템을 안정적이고 효율적으로 운영하고 관리하기 위하여 하드웨어 및 소프트웨어의 지속적 점검과 모니터링을 통해 제시된 제반 문제점들을 분석하여 사전 예방활동 및 발생된 문제에 대해 적절한 조치를 수행하는 일이다.

### [능력단위]

- ① IT시스템 운영 기획 ② IT시스템 자원획득관리
- ③ IT시스템 서비스 수준관리 ④ 응용SW 운영관리
- ⑤ NW 운영관리 ⑥ DB 운영관리
- ⑦ 보안 운영관리 ⑧ IT 시스템 통합운영관리
- ⑨ IT 시스템 통합운영안정성관리
- ⑩ 응용SW 변경관리 ⑪ HW 단말장치 운영관리
- ⑫ IT시스템 서버 운영관리 ⑬ NW 유지보수 ⑭ 서비스데스크 구축
- ⑮ 서비스데스크 운영 ⑯ IT시스템 변경관리

## NCS 직무명 : IT기술영업

### [직무정의]

IT기술영업은 사업수주를 위하여 정보기술 관련 전반적인 지식을 바탕으로 고객 관리 및 영업기회를 창출하고 고객의 요구에 적합한 솔루션 제안을 통해 협상, 계약, 판매 및 사후관리를 수행하는 일이다.

### [능력단위]

- ① 기술영업시장 현황분석 ② 기술영업 전략수립
- ③ 기술영업 고객 현황 분석
- ④ 사전 기술영업 ⑤ 수주전략수립 ⑥ 기술영업 제안 작업
- ⑦ 사업계약 협상 ⑧ 기술영업 사후관리 ⑨ 협력선관리
- ⑩ 영업관리 지원

## 취업성공 수기

### 컴퓨터공학부 유○○ - SW 개발 분야

SAMSUNG

#### ❑ 합격정보

- 기업명 : 삼성전자
- 졸업년월 : 2020년 08월
- 입사년월 : 2020년 09월

#### ❑ 기본 인적사항

- 영어점수 : 토익 830
- 평균학점 : 4.06
- 영어회화점수 : 오픽 IM2
- 자격증 : 컴퓨터활용능력 2급, 정보처리기사
- 취업시 연령 : 24세
- 수상경험 : 교내 코딩 대회 2회 (장려상, 최우수상)
- 동아리 : 보인다, 앱센터

#### ❑ 취업 준비 과정

우선 취업을 하기 위해 1학년 때부터 꾸준히 학점 관리를 해왔습니다. 졸업까지 4번 과에서 1등을 해보았고 항상 4점대를 유지해왔습니다. 학년이 올라가면 시간이 없을 것 같아 영어 공부도 꾸준히 하여 초기에 800점대 중반을 달성하였고, 한 번 빠고 전액 성적 장학금을 받는 일거양득 또한 하였습니다.

그리고 본격 진로 설정은 2학년 때 모바일 소프트웨어라는 과목을 수강하여 흥미가 생겨 앱 개발자로 진로를 잡았습니다.

3학년 때부터 기업 코딩 테스트를 통과하기 위해 알고리즘 문제를 꾸준히 풀었고 지금까지 한 800문제 정도 풀었습니다. 따로 스테디는 하지 않았습니다. 혼자 공부하는 것을 좋아해서 문제를 풀고 안 풀리면 블로그에 검색해 코드 분석을 하여 실력을 길렀습니다.

4학년 때는 이제 정보처리기사 자격증을 취득하였고 학교 앱센터에 들어가 학우들과 앱 출시를 하여 실무 경험과 앱 개발자로서의 역량을 길렀습니다. 대회나 대외활동도 꾸준히 참가해 공부만 해와서 적을 게 없었던 자기소개서 및 이력서에 스펙을 키우는 시간으로 주로 활용하였습니다.



## 취업성공 후기



### [주요평가요소]

- 직무 적합성 : 수강교과목, 자격증, 직무 관련 교육 및 경험(일경험) 등
- 조직 적합성 : 인성 및 태도, 기업 인제상 및 핵심가치 적합여부, 미래비전 등
- 직무역량이 중요시되는만큼 이를 입증할 수 있는 관련 역량, 그 역량의 근거를 본인의 경험을 바탕으로 구체적으로 작성 필수

## ☞ 서류 후기 및 작성 Tip

### · 삼성전자 SW 개발

1. 지원 동기, 2. 성장 과정, 3. 시사이슈가 자기소개서 문항이었습니다.

지원 동기는 교내 앱 센터에서 했던 프로젝트 중에서 유지보수 쪽이나 성능 개선 쪽을 언급하면서 솔루션 개발 분야를 호감을 샀습니다. 성장 과정은 고등학교 때 성적 극복 사례를 이야기했고, 시사이슈는 그 당시 (코로나 심해지기 전) 미세먼지가 심해서 인터넷 뉴스를 읽어 솔직한 견해를 제시했습니다.

삼성 서류는 잘 안 보고 많이 붙여준다는 소문이 돌았는데, 저 때부터는 서류 합격률이 낮았습니다. 사실 저도 DS를 써서 앱 개발한 경험이 자기소개서에 녹여내기 힘들었는데, 서류를 잘 썼기보다는 상시 역량테스트 자격이 있어서 서류 우대로 합격한 것 같습니다. 지금은 코로나 때문에 열지 않지만 SW expert academy에서 상황이 나아지면 다시 시험이 열릴 텐데, 코딩테스트랑 비슷한 유형이니 꼭 봐서 자격을 따는 것을 목표로 하시는 것을 추천해 드립니다.

### · 우아한형제들 웹 개발

1. 개발자로서 갖춰야 하는 덕목 그리고 자신의 어떤 점이 개발자로 일하기에 적합한지?
2. 지원 동기
3. 교과 과정 외 프로그래밍 학습 비결
4. 협업 과정 중 어려움과 극복 사례

첫 번째 문항은 단순히 자기 생각을 서술하는 게 아니라 덕목을 주장하고 그에 자신의 경험에 반드시 녹아 있어야 합니다.(사실 모든 서류의 문항이 다 그렇긴 합니다.) 저는 앱 센터에서 프로젝트 하면서 끊임없이 설계와 디버깅 과정을 거치면서 점점 오류를 줄여 결국 제시간에 성공적으로 프로젝트를 마친 경험을 풀어내고 꼼꼼함을 제시하였습니다.

두 번째 문항은 보통의 지원 동기랑 첫 번째 문항 내용이 겹쳐서, 저의 가치관을 제시하면서 우아한 형제들의 인재상과 결부시켜서 지원하게 되었다고 언급하였습니다. 저는 앱 센터에서 프로젝트 하면서 안드로이드 분야를 맡았지만 백 엔드와 디자인 쪽도 함께 참여했다는 경험과 다방면으로 배울 자세가 되어있어서, 열린 자세로 다방면으로 지식을 습득하겠다. 프로젝트에 성실히 임하겠다는 내용으로 풀었습니다.

세 번째 문항은 3학년 2학기 때부터 700개 정도의 알고리즘 문제 풀 내용을 풀어썼습니다. 알고리즘 공부를 하면서, 디버깅 실력과 구현 능력, 모뎀화하는데 도움이 되었고, 오랜 시간 공부해와서 이야기거리를 풀어내기가 쉬웠습니다. 이 문항은 딱히 정답은 없고 학부생 중 프로그래밍을 공부한 내용을 풀어쓰면서 얻은 점을 적으면 될 것 같습니다.

네 번째 문항은 프로젝트 회의를 하면서 주도적인 행동으로 회의를 이끌어

## 취업성공 후기



### [주요평가요소]

- 많은 기업들이 자체 인적성검사를 실시하면서 서류전형 이후 인적성의 비중이 중요해지고 있음
- 사기업 : 수리논리, 추리 등의 영역을 기반으로 단편적인 지식보다는 주어진 상황을 유연하게 대처하고 해결할 수 있는 종합적인 논리력과 사고능력을 평가(GSAT 기준)
- 공기업 : NCS 직업기초능력(10개 영역) 평가 기반으로 시험이 구성되며, 공기업마다 채택하는 영역의 수는 다르지만, 주로 6개 영역(의사소통, 수리능력, 문제해결능력, 자원관리, 조직이해&정보능력)에서 출제되는 경향이 있음

나가고, 팔로워 역할이지만 리더의 부재 상황을 대비해 틈을 메꿔 활동을 한 점을 풀어냈습니다. 상당히 무난한 내용이고 이것 또한 자신이 겪은 이야기 거리를 적으면 될 것 같습니다.

나머지 회사는 위에 적은 내용과 거의 유사한 문항이기 때문에 적지 않았습  
니다.

## 인적성 후기 및 준비 과정

인적성은 준비하지 않아서 코딩테스트 후기를 적겠습니다.

저는 삼성전자, 카카오, 엔씨소프트, 우아한 형제들 코딩테스트에 합격하였  
습니다. 우선 크게 범주를 나누자면 삼성전자/카카오, 엔씨소프트, 우아한  
형제들 이렇게 문제 스타일이 다릅니다.

### · 삼성전자

삼성전자는 dfs, bfs, 완전탐색 이렇게 범위가 한정적입니다.

한정적이라고 난이도는 결코 무시할 수 없습니다. 문제 길이는 거의 화면을  
두 번 짝 채우는 수준이고 테스트 케이스를 잘 주지만, 손으로는 풀 수 없는  
테스트 케이스를 주로 주기 때문에 문제를 한 번에 이해하고 논리 있게, 짧게  
잘 짜는 것이 중요합니다.

저는 상시역량테스트와 코딩테스트를 몇 번 봤는데 항상 느낀거지만, 유형도  
알겠고 코드도 짤 수 있는데 문제가 길어서 그런지 코드가 길어지기 십상입  
니다. 그래서 최대한 코드를 최적화 하고 문제에서 준 테스트 케이스 풀이를  
보면서 자신의 논리와 맞는지 확인 하는 과정이 필수입니다.

3시간 동안 2문제를 풀고, 보통 합격 커트라인은 1개지만 안전하게 2개 다  
푸는 것을 목표로 해야합니다. 저는 이 유형의 문제만 몇 백개 풀었고, 이번  
코딩테스트에서도 두 개 다 풀었습니다. 실력을 늘리는 방법은 역시 많이 풀  
어보고, 다른 좋은 코드 비교해보면서 코드를 수정하는 방법이 가장 중요합  
니다.

문제 티어는 골드2~골드4 정도고 이 정도 난이도의 문제를 많이 접해보는 것  
이 중요합니다. 난이도는 익숙하지 않으면 꽤 높은 난이도라고 생각합니다.  
저도 1년은 걸린 것 같습니다.

## 취업성공 후기



### [주요평가요소]

- 보편적으로 기업은 2단계 면접으로 진행
  - 1차 면접 : 직무면접, 실무진 면접
  - 2차 면접 : 인성면접, 임원면접
- 기업/직무에 따라 PT면접, 토론 면접, 롤플레이, 영어면접 등을 진행
- BE(경험) 면접을 통해 지원자의 경험을 토대로 꼼꼼히 검증하고 보유 역량을 판단하는 면접유형이 확대, 자신의 행동을 중심으로 구체적 과정과 성과를 설명하는 것이 중요

### · 카카오, 엔씨소프트, 우아한 형제들

카카오, 엔씨소프트, 우아한 형제들 문제는 삼성보다 높지 않습니다. 대신 다양한 유형의 알고리즘을 요구합니다.

지금 기억나는 것은 자료구조를 자유롭게 사용할 수 있어야하고 알고리즘으로는 다이나믹 프로그래밍, 이분탐색, 투포인터, bfs, dfs, 시뮬레이션등 코딩테스트에 자주 나오는 알고리즘 문제들이 다양하게 나왔습니다.

난이도는 실버~골드4정도 생각하고 다양한 알고리즘 문제 몇 십개씩 풀면 금방 푸실 수 있다고 생각합니다.

### ▣ 면접 후기 및 준비 과정

면접은 카카오, 삼성전자 이 두 군데를 봤습니다.

#### · 카카오

카카오 면접은 지원자 1 면접관 2 면접으로 진행하였고, 약 50분 동안 온라인으로 진행하였습니다. 우선 자기소개를 하고 코딩테스트에서 본 문제 리뷰를 간단하게 합니다. 그리고 나서는 들었던 전공 과목을 묻고 대답하는 시간을 거의 100% 가졌습니다.

ex) udp와 tcp 차이, arraylist와 list 차이, 직렬화란?, 운영체제 모드 의미, 페이지 폴트, 인터럽트 등 운영체제 전반적인 내용, 트랜잭션이란 무엇인가, 정규화와 역정규화란?

제가 프로젝트를 한 게 없어서 전부 전공질문을 여쭙보셨습니다. 폭 넓은 과목에 폭 넓은 질문을 하여서 꽤 어려웠습니다. 운영체제는 공부를 많이 해서 거의 대답 다 했는데 나머지는 준비를 하지 않아서 많이 대답을 못 했습니다. 인성 질문은 없었습니다.

분위기는 처음에는 웃으면서 시작했지만 질문을 할수록 차가워서 조금 힘들었습니다.

#### · 삼성전자

삼성전자 면접은 지원자 1 면접관 3 면접으로 삼성 인재개발원에서 면접을 진행하였습니다. 원래 인성면접, 직무면접, 창의면접 세 가지가 있었는데 코로나 때문에 인성면접(20분), 직무면접(20분) 두 가지만 봤습니다.

직무 면접은 자기소개 하고 역시 프로젝트를 한 게 없어서 자신있는 전공 과목을 묻고 질답 시간을 가졌습니다. 저는 운영체제, 자료구조, 알고리즘을 말하였고 그 3개를 바탕으로 질문이 들어왔습니다.

ex) 페이지이란? 스레싱이란? 디스크 관리 기법 (스와핑), 이진 탐색 트리란? dfs와 bfs 장단점 등 질문을 받고 끝났습니다.

인성면접은 본인의 성격, 협업 중 갈등, 회사가 정적이라 생각하나 동적이나 생각하느냐라는 철학적인 질문도 있었고, 가고 싶은 사업부, 취미(등산), 친구들에게 듣는 본인의 성격 등등 인성면접에서 물어볼 만한 전형적인 질문들



로만 이루어졌습니다.

직무 면접은 대부분 대답을 하여서 분위기가 좋았고 인성면접은 조금 딱딱한 분위기였습니다.

### ❑ 취업경력개발원 및 대학일자리(플러스)센터 이용 사례

저는 모의면접을 한 번 이용하였고 강태인 선생님께 주로 상담을 받았습니다. 선배 추천으로 상담을 받았고, 막연한 진로 문제마저도 친절하게 방향을 잡아주시는 점이 동기부여가 크게 되었습니다.

그리고 낮을 많이 가려 면접을 준비하기 힘들었는데 학교에서 모의 면접 프로그램이 있어서 부담 없이 면접 시뮬레이션을 하여서 실전 연습과 피드백을 받아 도움이 되었습니다.

### ❑ 마지막으로 후배들에게 하고 싶은 말

취업은 자기 역량도 중요하지만, 정신력이 더 중요하다고 생각합니다.

지금 힘든 시기지만 절대 눈 낮추지 마시고 꾸준히 도전하시면 반드시 본인 자리는 있다고 생각합니다. 저도 그랬고 제 주변 선배들도 다 그렇게 원하는 곳에 취업하였습니다.

그리고 주변 학우들 중에 막연한 고민부터 있는 학우들이 많은데 주저하지 말고 취업경력개발원에서 상담을 받는 것을 추천해 드립니다. 저도 학교 공부만 하면서 방황하다가 상담을 받고 동기부여가 되어서 목표 기업을 설정하고 꾸준히 해서 졸업과 함께 바로 취업을 하는 쾌거를 이뤘습니다.

그리고, 대기업을 노리시는 학우 분들 꼭 알고리즘! 미리 하는 사람이 승자입니다. 저는 머리가 별로 안 좋아서 공부하는데 상당히 힘들었지만 그나마 미리 하지 않았으면 결코 기업 코딩테스트에 통과할 수 없었다고 생각합니다.

그리고, 프로젝트는 미리미리. 저는 학창 시절 학점만 챙기느라 프로젝트를 4학년 때 한 게 취업 준비하는 내내 한이 되었습니다. 학교 IT 동아리나 대학 연합 동아리도 많으니 꼭 미리 활동하시고 한 프로젝트는 깃허브나 블로그에 꾸준히 기록하시면 취업 준비할 때 훨씬 편할 것으로 생각합니다.

## 취업성공 수기

### 컴퓨터공학부 배○○ - IT 분야



#### ■ 합격정보

- 기업명 : 농협물류
- 졸업년월 : 2023년 02월
- 입사년월 : 2022년 1월

#### ■ 기본 인적사항

- 평균학점 : 4.07
- 자격증 : 정보처리기사
- 취업시 연령 : 25 세

#### ■ 취업 준비 과정

제가 취업을 준비했을 때는 개발자의 처우나 전망이 나쁘지않아 전공을 살려 취업을 하려 했습니다. 이를 위해 일단 개발자로서의 역량을 키우기 위해 ICT 멘토링과 졸업프로젝트를 통해 팀 프로젝트 경험을 쌓았습니다. 팀 프로젝트를 통해 협업 경험이나 실제 개발 경험을 쌓을 수 있었습니다. 대학교 수업으로 부족한 부분은 검색하거나 인프런, 스파르타코딩클럽이라는 강의를 통해 익혔습니다. 그리고 프로그래머스와 백준을 통해 코테 공부를 하였습니다. 실제 코테 경험을 쌓기 위해 saffy나 프로그래머스 프로그램, 다른 기업들에 지원하여 응시하였습니다. 접수는 잡코리아나 자소서, 잡플래닛을 통해 기업 정보들을 파악하며 서류를 넣었습니다. 또한 바로 취업이 안될 경우를 대비해 saffy라는 SW 교육프로그램을 지원해 보았고 면접 준비를 위해 면접 스터디를 해보았습니다. 다만 저의 경우는 시간 조율이나 면접에서 사용할 자원을 찾는 부분에서 스터디가 별로 맞지 않아 이후 면접 준비에서는 스터디를 진행하지 않았습니다.





[주요평가요소]

- 직무 적합성 : 수강교과목, 자격증, 직무 관련 교육 및 경험(일경험) 등
- 조직 적합성 : 인성 및 태도, 기업 인재상 및 핵심가치 적합여부, 미래비전 등
- 직무역량이 중요시되는만큼 이를 입증할 수 있는 관련 역량, 그 역량의 근거를 본인의 경험을 바탕으로 구체적으로 작성 필수

■ 서류 후기 및 작성 Tip

· **능협물류** : it 신입 1명 채용

1. 능협물류에 지원한 동기는 무엇이며, 본인의 강점, 성격, 경험 등을 포함하여 기술해주세요  
(이 부분은 본인의 어떠한 강점으로 당사의 어떠한 부분에 기여하겠다고 작성하였습니다)
2. 지원한 직무(IT)를 수행하기 위해서 보유한 기술과 역량은 무엇이며, 당사에 지원하기 위해 준비한 과정 또는 노력에 대해 구체적으로 기술해주세요  
(이 부분은 팀 프로젝트를 기반으로 it 역량에 대해 기술하였고 능동, 책임감을 어필할 수 있도록 작성하였습니다.)
3. 가장 성공 또는 실패했던 개발 프로젝트 경험과 그 이유, 그리고 해당 경험을 통해 얻은 것은 무엇인지 기술해주세요  
(이 부분은 프로젝트를 진행하면서 아쉬웠던 점과 이 아쉬웠던 점을 발판 삼아 이후에는 어떤 일을 했는지 작성하였습니다)
4. 성공적인 업무수행을 위한 본인의 포부를 기술해주세요  
(이 부분은 자신만이 가지고 있는 능력과 이 능력으로 어떻게 당사에 기여할 지 차별성과 당사에 얼마나 관심이 있는지에 집중하여 작성하였습니다.)

· **금융결제원** : 정처기만 있으면 서류는 대부분 합격하였고 코딩 테스트를 통해 인원을 선발하려고 했던 것 같습니다.

1. 지원동기  
(‘저의 강점으로 당사의 어떠한 부분에 기여하겠다’, ‘당사에 적합한 사람이다’라는 것을 어필할 수 있도록 작성하였습니다.)
2. 금융결제원이 제공하는 서비스를 이용해본 경험과 느낀 점을 기술하시오  
(공공요금 납부와 관련하여 작성하였고 사용하면서 아쉬웠던 부분을 작성하여 이부분을 어떻게 개선하겠다라는 내용으로 작성하였습니다.)
3. 채용공고 상의 수행직무 중 본인이 희망하는 관심직무와 관련하여 전문가가 되기 위한 노력(프로젝트 경험 등)을 구체적으로 기술하시오  
(프로그램 개발언어 사용능력 등 기술적 설명 포함)  
(팀프로젝트 관련하여 사용 언어나 프레임워크 등을 작성하였고 당사에서 어떻게 활용할지 작성하였습니다)
4. 자신의 가치관 또는 인생관에 영향을 미친 경험을 소개하고 이를 통해 배우거나 느낀 점을 구체적으로 기술하시오  
(유능한 사수 아래에서 일을 해본 경험을 작성하였고 조직, 회사의 구성원으로서의 책임감이 무엇인지에 대해 기술하였습니다.)
5. 최신 IT 기술(빅데이터, 블록체인, AI 등) 역량을 개발하거나, 금융산업 트렌드를 학습하기 위해 수행한 노력이 있다면 본인의 경험 기반으로 기술하시오

## 취업성공 수기

(IT pt 면접을 대비하며 관련 스테디를 한 적이 있는데 해당 경험을 바탕으로 작성하였고 IT 기술의 빠른 변화와 학습의 필요성에 대해 작성하였습니다)

**· 우리에프아이에스 : 00명 채용**

1. 우리에프아이에스를 지원한 이유와 입사 후 회사에서 어떻게 성장해 나갈 것인지, 이를 위한 구체적인 계획에 대해 말씀해주세요  
(이 회사에 어떤 부분에 매력을 느꼈고 본인의 강점으로 인지 작성하였습니다)
2. 최근 금융IT 관련 이슈는 어떤 이 있는지 주제 한가지를 선택하고 본인의 견해를 말씀해주세요  
(인터넷을 통해 금융IT 기사들을 확인하며 작성하였습니다.)
3. 우리금융그룹 서비스를 사용하면서 불편하게 느꼈던 점을 말씀해주시고, 본인이라면 이를 어떻게 개선할 것인지 말씀해주세요  
(사실 우리은행 계좌가 없었어서 우리은행뱅킹 앱을 보며 자소서를 적었습니다.)
4. 입사지원서와 자기소개서를 통해 이야기하지 못한 자신만의 장점, 특이한 경험 등의 이야기를 남겨주세요  
(꼼꼼함은 확실성이 보장되어야 하는 금융권에 적합하다는 느낌으로 작성하였습니다.)

**· 신한라이프생명보험 : 특이하게 자소서 문항 14개**

1. 평소 스트레스 해소는 어떻게 하시나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
2. 취미는 무엇인가요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
3. 취업을 제외한 최근 관심사는 무엇인가요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
4. 팀원들과 함께 협업을 하여 효율적으로 일한 경험이 있나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
5. 미래를 생각하여 현재 바르게 행동한 경험은? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
6. 신속하게 의사결정하여 즉시 실행한 경험이있는가? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
7. MBTI유형은 무엇인가요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
8. 실용성을 중시하여 효율적으로 일을 한 경험이 있나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
9. MZ세대들에게 보험은 꼭 필요하다고 생각되나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
10. 남들과 다른방식으로 일을 처리한 경험이 있나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)



## 취업성공 시기



### [주요평가요소]

- 많은 기업들이 자체 인적성검사를 실시하면서 서류전형 이후 인적성의 비중이 중요해지고 있음
- 사기업 : 수리능력, 추리 등의 영역을 기반으로 단편적인 지식보다는 주어진 상황을 유연하게 대처하고 해결할 수 있는 종합적인 논리력과 사고능력을 평가(GSAT 기준)
- 공기업 : NCS 직업기초능력(10개 영역) 평가 기반으로 시험이 구성되며, 공기업마다 채택하는 영역의 수는 다르지만, 주로 6개 영역(의사소통, 수리능력, 문제해결능력, 자원관리, 조직이해&정보능력)에서 출제되는 경향이 있음



### [주요평가요소]

- 보편적으로 기업은 2단계 면접으로 진행
  - 1차 면접 : 직무면접, 실무면접
  - 2차 면접 : 인성면접, 임원면접
- 기업/직무에 따라 PT면접, 토론 면접, 롤플레이, 영어면접 등을 진행
- BE(경험) 면접을 통해 지원자의 경험을 토대로 꼼꼼히 검증하고 보유 역량을 판단하는 면접유형이 확대, 자신의 행동을 중심으로 구체적 과정과 성과를 설명하는 것이 중요

11. 멘붕(멘탈붕괴) 왔을때 극복하는 나만의 노하우가 있나요? (최소 5자, 최대 50자 입력가능)
12. 신한라이프에 지원한 이유와, 최근 관심을 가지고 있는 보험산업의 이슈에 대해 자신의 생각을 이야기해주세요 (최소 300자, 최대 1,000자 입력가능)
13. '신한라이프인으로 일한다는것' 중 1가지를 선택하고, 이에 따라 프로젝트(업무)를 수행한 경험에 대해 말씀해주세요 (최소 300자, 최대 1,000자 입력가능)
14. 지원한 직무에 대한 준비과정과, 향후 해당직무에서 어떤 커리어 비전이 있는지 말씀해주세요

신한라이프를 제외하면 다소서 문항이 크게 다르지 않아 기업의 인재상과 특징들만 조금씩 녹여서 비슷한 내용으로 다소서를 작성하였습니다.

## 인적성 후기 및 준비 과정

농협물류 it 직무의 경우 인적성 난이도가 그렇게 높지 않아서 공부를 안했어도 한 번 응시해보는 것을 추천합니다.

코딩 테스트가 있는 기업에 지원한다면 기본적인 구현, 자료구조와 dfs, bfs 까지는 공부하는 것을 추천합니다. 제가 지원했던 신한라이프나 위에는 적지 않았지만 스트리미나 saffy에서도 dfs까지만 공부하면 합격선이었습니다.

## 면접 후기 및 준비 과정

### • 농협물류

- 1차 (인성면접) : 대표이사님을 포함한 다대다 면접으로 진행되었습니다. 면접관 5명에 면접자가 2-3명이었습니다. 질문으로는 1분 자기소개, 개발자로서 지원 동기 3가지, 어떤 사람과 일하기 힘들고 같이 일하게 된다면 어떻게 할 것인지, 어려움을 극복한 경험이 있는지 등이었습니다.

- 2차 (기술면접) : 부장님, 팀장님, 과장님과 3대 3면접을 하였고 주요 질문은 rest api란 무엇인가, 오버로딩 오버라이딩 차이는 무엇인가, 세션 쿠키차이는 무엇인가, 협업을 하게된다면 어떤 언어나 기술을 사용하겠는가, OMS, WMS, TMS 등의 용어를 아는가 등이었습니다.

### • 스트리미

하반기 면접 경험은 농협물류 밖에 없어서 그 외 더 적어보자면 상반기에 스트리미라는 기업에서 코딩 인터뷰를 본 적이 있습니다. 면접관들에게 설명하면서 문제를 푸는 방식인데 문제 난이도는 간단한 dfs였으나 말하면서 코딩하는 것이 익숙하지 않아 떨어졌습니다.

## 취업성공 후기

## · SSAFY

ssafy는 부여해주는 ict 기사를 바탕으로 준비 시간을 갖고 pt 면접을 봅니다. 이후 바로 인성 면접을 하였는데 기업 면접과는 달리 공부하고자하는 열정을 보는 듯 했습니다. 블로그나 깃허브에 글을 꾸준히 정리하는지, 왜 지원했는지, 최종 목표가 무엇인지 등을 물어봤습니다.

## ■ 취업경력개발원 및 대학일자리(플러스)센터 이용 사례

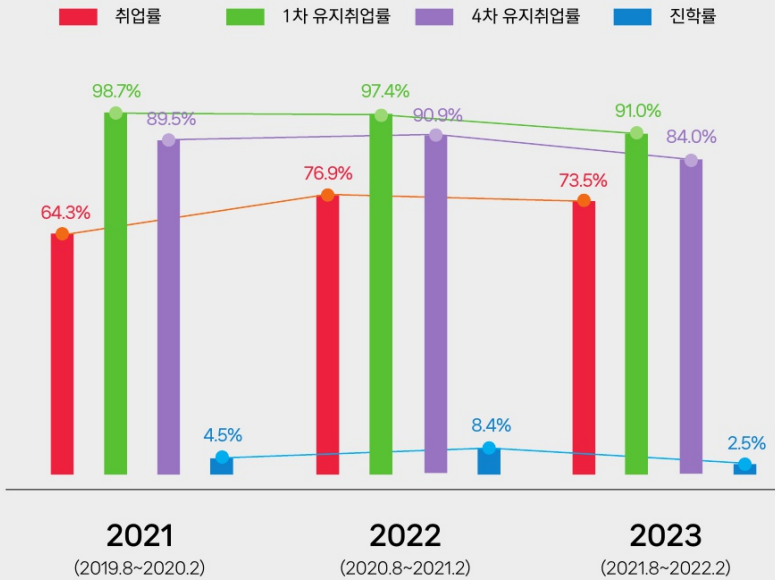
원래 성격이 보수적, 관습적이고 같은 일을 반복하는 걸 선호해서 학교에서 하는 7급 지역인재도 관심이 있어서 설명회도 여럿 들었습니다. 다만 성적이 20% 라인에 걸쳐서 선발이 안 될 수도 있다고 하여 사기업도 같이 준비했습니다.

## ■ 마지막으로 후배들에게 하고 싶은 말

저는 4학년까지도 목표를 정하지 못했지만 큰 목표를 빨리 잡을수록 하위 목표를 잡기 수월하여 좀 더 계획적인 목표 설계를 할 수 있을 것 같습니다. 저는 이 부분에 대해서 아쉬움이 남습니다. 또한 코딩 테스트를 활용하는 기업들이 늘어남에 따라 이에 대한 준비는 지금부터 조금씩이라도 꾸준히 하면 실이 될 일은 없다고 생각합니다. 요즘 기업 추이도 자소서에서 많이 거르지 않고 코딩테스트를 거쳐 서류 합불을 정한다고 생각합니다.



## 취업 및 진학현황



연도	졸업자	취업대상자	취업자	진학자	취업률	유지취업률		진학률
						1차	4차	
2021	132명	126명	81명	6명	64.3%	98.7%	89.5%	4.5%
2022	119명	108명	83명	10명	76.9%	97.4%	90.9%	8.4%
2023	161명	155명	114명	4명	73.5%	91.0%	84.0%	2.5%

- 출처 : 한국교육개발원(KEDI) 12. 31 공시취업률 기준 (대학 알리미 [www.academyinfo.go.kr](http://www.academyinfo.go.kr) 참조)
- 기준 : 3개년 12월 31일자 공시 취업률 기준 (2021년, 2022년, 2023년)
- 취업률 산출방식 (취업자 / 취업대상자) × 100
- 진학률 산출방식 (진학자 / 졸업자) × 100

